Testontwerp

Use cases:

UC1 t/m UC3

Niveau 2  
Versie: 0.1  
Datum: 9-6-2025

Team SE  
2025

Versiebeheer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versie | Datum | Wijzigingen |
| 0.1 | 9-6-2025 | Initiële setup |
|  |  |  |

Distributie

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versie | Datum | Ontvangers |
| 0.1 | 9-6-2025 |  |
|  |  |  |

Inhoud

[1 Inleiding 1](#_Toc201227626)

[2 Testcases 2](#_Toc201227627)

[2.1 UC1 Tonen boodschappenlijsten 2](#_Toc201227628)

[2.2 UC2 Tonen boodschappenlijst 2](#_Toc201227629)

[2.3 UC3 Tonen producten 2](#_Toc201227630)

# Inleiding

Dit document bevat de testontwerpen van de use cases. Het testontwerp is in lijn met het functioneel ontwerp en het technisch ontwerp en de bepaalde testinspanning vanuit de teststrategie.

Per ontwerp zijn de stappen uitgewerkt waarlangs de test uitgevoerd wordt. Om de leesbaarheid te vergroten is per testontwerp aangegeven welke testvormen het betreft.

Succes met testen!

Team SE

# Testcases

In dit hoofdstuk worden de verschillende use cases uitgewerkt, waarbij voor elke use case testcases beschreven zijn.

## UC1 Tonen boodschappenlijsten

### Testcase – happy path

|  |  |
| --- | --- |
| ID | TC1-01 |
| Testvorm | Functionele test, handmatig |
| Preconditie | - |
| Stappen | 1. De actor opent de applicatie.  2. Het systeem haalt boodschappenlijsten op. 3. Het systeem toont de boodschappenlijsten op de pagina. |
| Postconditie | Het scherm toont de boodschappenlijsten. |

## UC2 Tonen boodschappenlijst

### Testcase – happy path

|  |  |
| --- | --- |
| ID | TC2-01 |
| Testvorm | Functionele test, handmatig |
| Preconditie | Applicatie is opgestart  Start locatie is home |
| Stappen | 1. De actor klikt op een boodschappenlijst.  2. Het systeem haalt de geselecteerde boodschappenlijst op. 3. Het systeem toont de boodschappenlijst met boodschappen op de pagina. |
| Postconditie | Het scherm toont de boodschappenlijst. |

## UC3 Tonen producten

### Testcase – happy path

|  |  |
| --- | --- |
| ID | TC3-01 |
| Testvorm | Functionele test, handmatig |
| Preconditie | Applicatie is opgestart  Start locatie is home |
| Stappen | 1. De actor klikt op de knop om de productenpagina te openen.  2. Het systeem haalt de producten op. 3. Het systeem toont de producten op de pagina. |
| Postconditie | Het scherm toont de producten. |